

최병호

되게 하는 사람, 만드는 사람

choeebh@gmail.com linkedin.com/in/byunggho-choi-

4a43632a5 github.com/renechoi upcurvewave.tistory.com

INTRODUCE

무엇을 만들든 먼저 그리는 것이 있습니다. 공간을 지을 때는 **사람의 동선**이었고, 곡을 만들 때는 **시간 위의 감정 곡선**이었습니다. 시스템을 만들 때는 **그것이 무너졌을 때 사람에게 무엇이 남는지**입니다.

영문학을 공부했고, 제주에서 카페를 지어 운영했고, 음악을 만들었고, 출판과 커머스를 했고, 서른 넘어 개발자가 됐습니다. 다섯 번 갈아타면서 배운 것은 하나입니다. 엔지니어링은 **사람들이 진짜 원하는 것과, 그걸 실제로 굴러가게 만드는 시스템 사이의 거리를 좁히는 일**이라는 것.

그래서 영역을 가리지 않습니다. 네트워크와 빌드 시스템과 메시징과 정적 분석과 프론트엔드까지, 서로 다른 열네 개의 코드베이스에 패치를 보냈습니다. 지금은 틀리면 돈이 어긋나는 시스템을 만들고, 요즘은 **제 판단 자체를 시스템으로 옮기는 일**에 시간을 씁니다. 사람에게 판정과 예외만 남기는 구조입니다.

결국 세상은 만드는 사람들의 것이라고 믿습니다.

EXPERIENCE

2024. 08 ~

넥슨코리아

● 재직 중

플랫폼코어실 결제팀 · 결제 검증 시스템 메인테이너

- 넥슨 전체 매출과 직결되는 **결제 검증 시스템**의 설계와 개발과 운영을 담당합니다.
- SLA **99.99%+** 환경에서 국내외 10+개 마켓(Apple, Steam 등)의 **월평균 500만+ 건** 결제 트랜잭션을 운영하고 개선합니다.
- 이벤트 드리븐 아키텍처 고도화로 중복 지급 이슈를 해결했고, 구독 결제 자동화로 반복 CS를 제거했습니다.
- AI-Native 운영 시스템** 구축을 주도해 팀의 일하는 방식 자체를 개선했습니다.

Java

Kotlin

Spring

Kafka

MySQL

Redis

Docker

2023. 07 ~ 2024. 08

파킹클라우드

코어개발팀 · 정기권과 상품 서비스 오너

- 정기권, 무료 차량, 아이파킹 상품 서비스의 메인테이너이자 오너로 설계와 개발과 운영을 맡았습니다.
- 담당 서비스 테스트 1,000+개, 커버리지 80%+를 CI로 자동 수행해 안정적으로 운영했습니다.
- 리팩터링 제안과 이슈와 회고를 30+건의 아티클로 쓰고 사내 발표를 진행했습니다.
- 2024년 우수사원 수상, 전사 캐치프레이즈 공모전 2위.

Java

Spring Batch

JPA

Querydsl

JUnit 5

Scouter

PROJECT

회사에서 맡았던 문제들입니다. 상황과 선택과 결과로 적습니다.

2025. 04 ~ 2025. 07

이벤트 발행 안정화와 트랜잭션 관리 시스템

넥슨코리아 · 결제 → 아이템 지급 전 구간 재설계 · 2인, 기여도 70%

- 상황. 결제 성공 후 지급 이벤트가 유실되거나 중복됐고, 진행 상태는 로그로만 보였습니다.
- 선택. DynamoDB와 Kafka를 한 트랜잭션으로 묶을 수 없어, 지급이 어디까지 갔는지를 추적하는 상태 테이블을 먼저 쓰고 성공한 경우에만 발행하게 했습니다. 쓰기 비용 2배를 피하려 아웃박스 대신 at-most-once 발행을 골랐고, 최종 먹등은 수신 측 규약으로 넘겼습니다.
- 결과. 부하 테스트 약 6,000 TPS 안정 처리(설계 목표 대비 약 12배), 중복 지급 월 50건 → 0건, 운영자 원클릭 재지급 도입.

Kafka

DynamoDB

Spring

nGrinder

관련 글: Kafka 메시지 처리, 어디까지 믿어야 할까 ↗

2026. 01 ~ 2026. 08

할인 쿠폰 시스템 백엔드 설계

넥슨코리아 · 3개 부서가 함께 쓰는 쿠폰 플랫폼 · DB와 도메인 설계 주도

- 상황. 플랫폼에 동시성 제어가 없었고, 레거시 쿠폰은 이벤트 기간 DB 과부하 장애를 겪은 이력이 있었습니다.
- 선택. **validate → use → rollback**으로 API를 분리하고 use를 PG 결제 앞에 뒀습니다. 정합성은 조건부 UPDATE와 멍등 키가 지고, 분산락은 유량 완충으로만 썼습니다. 통화와 다국어를 JSON으로 접어 **1,000개 대량 등록**이 되게 했습니다.
- 결과. 글로벌커머스, 빌링, 결제 **3개 부서가 동일 API**로 사용. 회수와 재발급과 만료 시나리오까지 커버.

MySQL

Spring

Redis

멍등성

동시성 제어

관련 글: 카우치베이스 CAS 동시성 트러블 슈팅 ㄱ

2026. 01 ~ 2026. 04

AI-Native 운영 시스템 구축

넥슨코리아 · 팀의 일하는 방식 전환 주도

- 상황. 반복 운영 업무가 사람의 시간을 계속 먹고 있었습니다.
- 선택. 운영 업무를 분해해 **시스템 5종과 에이전트 30+**로 옮기고, 사람은 판정과 예외만 맡게 했습니다.
- 결과. 팀의 일하는 방식 자체가 바뀌었고, 그 과정을 사내 AI 커뮤니티에 글로 정리해 공유했습니다.

LLM

에이전트 설계

운영 자동화

2025. 02 ~ 2025. 04

구독 결제 자동화

넥슨코리아 · 반복 CS를 구조로 제거

- 상황. 구독 활성화가 수동 처리라 같은 유형의 CS가 매달 반복됐습니다.
- 선택. 예외 케이스를 전수 분류해 **자동 활성화 플로우**로 옮기고, 사람은 잔여 예외만 보게 했습니다.
- 결과. 관련 CS 월 **5~7건 → 0건**.

Spring

Batch

결제 도메인

2024. 12 ~ 2025. 03

멀티 상점 + 클린 아키텍처 리팩토링

넥슨코리아 · 상점이 늘 때마다 코어를 고치던 구조를 끝냄

- 상황. 신규 상점이 붙을 때마다 코어 로직을 수정해야 했습니다.
- 선택. **Port-and-Adapter**로 경계를 다시 긋고 상점별 차이를 어댑터로 밀어냈습니다.
- 결과. 신규 상점 연동이 **UseCase 추가만으로** 끝나는 구조가 됐습니다.

클린 아키텍처

Kotlin

Spring

2025. 04 ~ 2025. 05

AWS Linux EOS 마이그레이션 + CI/CD 재구축

넥슨코리아 · 런타임 교체를 무중단으로

- 상황. 서버 OS가 지원 종료를 앞두고 있었고 배포 파이프라인도 낡아 있었습니다.
- 선택. **Docker + ECR** 기반으로 런타임과 파이프라인을 함께 교체했습니다.
- 결과. 빌드+배포 시간 **50% 단축**, 전환 **다운타임 0**.

Docker

ECR

CI/CD

2023. 12 ~ 2024. 03

신규 플랫폼 티켓 서비스 구축

파킹클라우드 · 정기권과 무료 차량, 0에서 1까지

- 상황. 신규 플랫폼에 티켓 도메인이 통째로 비어 있었고, 기존 데이터는 **1억 건** 규모였습니다.
- 선택. 대량 데이터 전제로 조회 경로를 먼저 설계하고, **API 100+개**를 테스트 **800+개**로 감싸며 만들었습니다.
- 결과. 검색 응답 **7배 개선**, 커버리지 **80%+**로 안정 운영. 그 과정은 블로그에 남겼습니다.

Java

JPA

Querydsl

MySQL

관련 글: 응답 속도 500ms 줄이고 7배 개선한 썬 ㄱ

2024. 03 ~ 2024. 06

아이파킹 앱 레거시 연동

파킹클라우드 · 메시지 유실과 동시성이 함께 온 구간

- 상황. 레거시와 신규 플랫폼 사이에서 메시지가 유실되고 동시 갱신이 충돌했습니다.
- 선택. **Kafka** 수동 **Ack**로 처리 완료를 명시하고, 경합 구간에만 **Redis** 분산락을 좁게 걸었습니다.
- 결과. 유실과 중복 갱신이 잡혔고, 같은 시기의 동시성 원인 규명은 블로그에 남겼습니다.

Kafka

Redis

동시성 제어

관련 글: 카우치베이스 CAS 동시성 트러블 슈팅 기

그 밖의 작업

규모는 작아도 결제 플랫폼을 매일 굴러가게 한 것들입니다. 부풀리지 않고 한 줄씩만 적습니다.

- **Apple 결제일자 불일치 대응.** 영수증 발급일 추적 필드와 경보를 더하고, 컨슈머 전용 배포 라인을 분리했습니다.
- **대형 신작 출시 대비 부하 테스트.** 멀티 스레드 부하 구성으로 출시 트래픽을 사전 검증했습니다.
- **DLQ 처리 개선.** 커밋과 롤백의 경계를 다시 그어 실패 메시지 복구를 안정화했습니다.
- **백오피스 접근 제어.** 환경별 IP 화이트리스트 분리와 접근 차단 페이지.
- **보안진단 조치 3건.** 접근 통제, Stored XSS, 권한 검증. OWASP Top 10 권고 기준.
- **제휴 결제 수단 확장.** 신규 충전 타입과 마켓플레이스 판정 로직.
- **인증/인가 시스템 구축** (파킹클라우드). JWT 기반, 클래스 커버리지 90%.
- **OCPP 펌웨어 검증 자동화** (파킹클라우드). 페이로드 30종 자동 검증으로 QA 효율 30%+ 개선.

ACTIVITY · EDUCATION

2024. 09 ~

알고리즘·시스템 설계 스터디 리드

- 오프라인 정기 모임 **60+회**, 시스템 설계 딥다이브 1기와 2기 운영. 매주 직접 발제와 코드 리뷰와 회고.

수상 · 자격

- 과학기술정보통신부장관상 (2025) · 2024년 우수사원 · 전사 캐치프레이즈 공모전 2위
- 정보처리기사 (2023) · SQLD (2022)

2023. 03 ~ 2025. 08

방송통신대학교 컴퓨터과학과 · 학사

- GPA 4.35/4.5. 풀타임 근무와 병행.

2009. 03 ~ 2014. 07

아주대학교 영어영문학 · 학사

- GPA 4.39/4.5 · 네덜란드 Utrecht 대학교 교환학생.

CONTACT
